

WYDZIAŁ INFORMATYKA I ZARZĄDZANIE**KARTA PRZEDMIOTU****Nazwa w języku polskim Zarządzanie projektami informatycznymi****Nazwa w języku angielskim Software Project Management****Kierunek studiów (jeśli dotyczy): Zarządzanie****Specjalność (jeśli dotyczy): Zarządzanie przedsiębiorstwem****Stopień studiów i forma: I stopień, niestacjonarna****Rodzaj przedmiotu: wybieralny****Kod przedmiotu IEZ1191W, IEZ1191L****Grupa kursów NIE**

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	10		20		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60		60		
Forma zaliczenia	zaliczenie na ocenę		zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					
Liczba punktów ECTS	2		2		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			2		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)	0.33		0.66		

*niepotrzebne skreślić

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1. Znajomość podstaw zarządzania projektami
2. Znajomość metod analizy i modelowania systemów informacyjnych zarządzania

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Uzyskanie szczegółowej wiedzy o tradycyjnych i nowoczesnych metodach zarządzania projektami informatycznymi.
- C2. Uzyskanie wiedzy o wymiarowaniu oprogramowania oraz modelach i metodach szacowania nakładów.
- C3. Zdobywanie umiejętności komputerowego wspomaganie zarządzania projektami.
- C4. Zdobywanie umiejętności komputerowego wspomaganie modelowania aplikacji komputerowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy:

PEK_W01 – ma uporządkowaną wiedzę w zakresie metod planowania i kontroli realizacji przedsięwzięcia informatycznego.

PEK_W02 – zna możliwości zastosowania narzędzi informatycznych w zarządzaniu projektami informatycznymi.

PEK_W03 – ma uporządkowaną wiedzę w zakresie mierzenia wielkości i złożoności oprogramowania, zna metody szacowania nakładów.

PEK_W04 – zna podstawowe atrybuty jakości systemów informatycznych zarządzania.

Z zakresu umiejętności:

PEK_U01 – umie opracować strukturę WBS i harmonogram prac przedsięwzięcia informatycznego.

PEK_U02 – umie stworzyć za pomocą narzędzi informatycznych modele prostych aplikacji komputerowych.

PEK_U03 – potrafi zastosować narzędzia informatyczne do wspomagania planowania i kontroli realizacji projektu.

PEK_U04 – umie określić wielkość i złożoność oprogramowania, a także oszacować wielkość potrzebnych nakładów.

PEK_U05 – potrafi stosunkowo bezbłędnie zaprezentować (ustnie i pisemnie) przyjęte i opracowane rozwiązania, uczestniczyć w dyskusji i uzasadnić opracowane rozwiązania - w języku polskim.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - wykład		Liczba godzin
Wy1	Warstwy zarządzania projektem i role. WBS. Narzędzia do wspomagania zarządzania projektem – na przykładzie Ms Project.	2
Wy2	Modele cyklu życia projektu informatycznego. Kluczowe produkty etapów przedsięwzięcia informatycznego. Proces rozpoczęcia projektu: karta projektu, uzasadnienie biznesowe. Krytyczne czynniki powodzenia projektu. Planowanie i kontrola realizacji projektu informatycznego. Zarządzanie zmianami w projekcie. Komunikacja i dokumentacja projektu.	2
Wy3	Wybrane aspekty projektowania aplikacji komputerowej: projekt bazy danych, menu aplikacji, raportu. Atrybuty i modele jakości oprogramowania. Metryki wielkości i złożoności oprogramowania. Metody FP i UCP - przykłady zastosowań. Metody i modele szacowania nakładów projektu	3
Wy4	Metodyki tradycyjne i standardy w zarządzaniu projektami informatycznymi (PMI, PRINCE, RUP, model CMM, ISO 9000, IEEE). Podstawy metodyk adaptacyjnych i zwinnych. Metodyka Scrum	2
Wy5	Kolokwium	1
	Suma godzin	10

Forma zajęć - ćwiczenia		Liczba godzin
Ćw1		
Ćw2		
Ćw3		
Ćw4		
..		
	Suma godzin	

Forma zajęć - laboratorium		Liczba godzin
La1	Ustalenie tematu pracy i zakresu aplikacji. Prezentacja narzędzi.	2
La2	Opracowanie wybranych składników planu projektu.	2
La3	Budowa szczegółowych modeli potrzeb użytkownika.	2

La4	Budowa harmonogramu. Punkt kontrolny 1.	2
La5	Weryfikacja modelu SIZ. Punkt kontrolny 2.	2
La6	Analiza stanu projektu. Metoda EV.	2
La7	Utworzenie projektu i RBD.	2
La8	Obliczenie wielkości aplikacji metodą FP. Obliczenie wskaźnika produktywności zespołu. Punkt kontrolny 3.	2
La9	Prezentacja pracy, pytania sprawdzające.	2
La10	Ocena podsumowująca	2
	Suma godzin	20

Forma zajęć - projekt		Liczba godzin
Pr1		
Pr2		
Pr3		
Pr4		
...		
	Suma godzin	

Forma zajęć - seminarium		Liczba godzin
Se1		
Se2		
Se3		
...		
	Suma godzin	

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. komputer N2. rzutnik multimedialny N3. komputerowe aplikacje użytkowe: Ms PowerPoint, Ms Word, Ms, Excel, Ms Access, Ms Visio, Ms Project N4. tablica

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny (F – formująca (w trakcie semestru), P – podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny osiągnięcia efektu kształcenia
F1	PEK_U02	raport
F2	PEK_U01, PEK_U03	raport
F3	PEK_U02, PEK_U03, PEK_U04, PEK_U05	raport
P1	PEK_W01, PEK_W02, PEK_W03, PEK_W04	kolokwium
PW (wykład) = P1 PL (laboratorium) = F1+F2+F3, ocena wg punktowej skali ocen		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

<u>LITERATURA PODSTAWOWA:</u>

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">[1] Cadle J, Yestes D., Zarządzanie procesem tworzenia systemów informacyjnych, WNT 2004[2] Cockburn A., Agile Software Development. Gra zespołowa, Helion 2008[3] Jaskiewicz A., Inżynieria oprogramowania, Helion 1997[4] Kompendium wiedzy o zarządzaniu projektami, PMBOK Guide, 2000 Edition – przekład, MT&DC 2003[5] Pressman R.S., Praktyczne podejście do inżynierii oprogramowania, WNT 2004[6] Schwaber K., Sprawne zarządzanie projektami metodą Scrum, Microsoft Press 2005 |
|---|

<u>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</u>

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">[1] Praca zbiorowa p.r. Górski J., Inżynieria oprogramowania, MIKOM 2000[2] Garmus D., Herron D., Function Point Analysis, Addison-Wesley 2001[3] Bradley K., Podstawy metodyki PRINCE2, CRM S.A., W-wa 2005.[4] Womack S., Jones D., Lean thinking – szczupłe myślenie., ProdPress 2008[5] Poppendieck M. T., Leading Lean Software Development, Addison-Wesley 2010 |
|---|

<u>OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)</u>

Grażyna, Hołodnik-Janczura, <u>grazyna.holodnik-janczura@pwr.wroc.pl</u>
--

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Zarządzanie projektami informatycznymi
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU Zarządzanie
I SPECJALNOŚCI Zarządzanie przedsiębiorstwem

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)**	Cele przedmiotu***	Treści programowe***	Numer narzędzia dydaktycznego***
PEK_W01 (wiedza)	K1_ZARZ_W20	C1	Wy1, Wy2, Wy4	N1, N2, N3, N4
PEK_W02	K1_ZARZ_W24	C1	Wy1	N1, N2, N3, N4
PEK_W03	K1_ZARZ_W24	C2	Wy3	N1, N2, N3, N4
PEK_W04	K1_ZARZ_W26	C2	Wy3	N1, N2, N3, N4
PEK_U01 (umiejętności)	K1_ZARZ_U05, K1_ZARZ_U08	C3	La2, La4	N1, N2, N3, N4
PEK_U02	K1_ZARZ_U05, K1_ZARZ_U12, K1_ZARZ_U15, K1_ZARZ_U16	C4	La1, La3, La5, La7	N1, N2, N3, N4
PEK_U03	K1_ZARZ_U05	C3	La1, La4, La6	N1, N2, N3, N4
PEK_U04	K1_ZARZ_U05	C4	La8	N1, N2, N3, N4
PEK_U05	K1_ZARZ_U17	C3, C4	La9	N1, N2, N3, N4

** - wpisać symbole kierunkowych/specjalnościowych efektów kształcenia

*** - z tabeli powyżej