

WYDZIAŁ W-8

**KARTA PRZEDMIOTU**

**Nazwa w języku polskim:** Programowanie systemów webowych  
**Nazwa w języku angielskim:** Web Systems Programming  
**Kierunek studiów (jeśli dotyczy):** Informatyka  
**Specjalność (jeśli dotyczy):**  
**Stopień studiów i forma:** I, stacjonarna  
**Rodzaj przedmiotu:** wybieralny  
**Kod przedmiotu:** INZ005200  
**Grupa kursów:** NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					
Liczba punktów ECTS	2		3		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)	0		3		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)	1,2		1,8		

\*niepotrzebne skreślić

**WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI**

1. Umiejętność programowania strukturalnego i obiektowego w zakresie podstawowym
2. Znajomość podstaw baz danych

**CELE PRZEDMIOTU**

C1 Zdobycie wiedzy i nabycie umiejętności w zakresie wytwarzania systemów informatycznych opartych na modelu klient-serwer wykorzystujących do komunikacji protokół HTTP.

### PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy:

PEK\_W01 Rozpoznaje i tłumaczy działanie wybranych poleceń języków programowania weba

PEK\_W02 Wybiera właściwe technologie do zaprogramowania komponentów systemów webowych

Z zakresu umiejętności:

PEK\_U01 Adaptuje, aranżuje i reorganizuje działające systemy lub ich komponenty zgodnie z przedłożonymi wymaganiami

PEK\_U02 Samodzielnie konstruuje proste systemy webowe zgodnie z przedłożonymi wymaganiami

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEK\_K01 Prezentuje wyniki swojej pracy

### TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - wykład		Liczba godzin
Wy1	Internet i WWW – wprowadzenie w tematykę	2
Wy2	Wprowadzenie do HTML5	2
Wy3	Nowe możliwości HTML5	2
Wy4	Wprowadzenie do CSS3	2
Wy5	Nowe możliwości CSS3	2
Wy6	Wybrane elementy JavaScript	2
Wy7	Document Object Model i obsługa zdarzeń	2
Wy8	Praca z serwerem WWW i podstawy PHP	2
Wy9	Aplikacje PHP wykorzystujące bazę danych	2
Wy10	Wprowadzenie do programowania w ASP.NET	2
Wy11	ASP.NET – mechanizm sesji	2
Wy12	ASP.NET – współpraca z bazą danych	2
Wy13	ASP.NET – serwis z logowaniem	2
Wy14	ASP.NET – wykorzystanie AJAX	2
Wy15	Przegląd zaawansowanych technologii webowych	2
	Suma godzin	<b>30</b>

<b>Forma zajęć - laboratorium</b>		<b>Liczba godzin</b>
La1	Szkolenie BHP, omówienie zasad zaliczenia zajęć laboratoryjnych	2
La2	Podstawy programowania w HTML5 cz.1	2
La3	Podstawy programowania w HTML5 cz.2	2
La4	Podstawy programowania w CSS3 cz.1	2
La5	Podstawy programowania w CSS3 cz.2	2
La6	Programowanie w JavaScript	2
La7	DOM i obsługa zdarzeń	2
La8	XAMPP i ASP.NET – uruchamianie środowisk	2
La9	Programowanie w PHP cz.1	2
La10	Programowanie w PHP cz.2	2
La11	Programowanie w PHP cz.3	2
La12	Programowanie w ASP.NET cz.1	2
La13	Programowanie w ASP.NET cz.2	2
La14	Programowanie w ASP.NET cz.3	2
La15	Zaliczenie	2
	Suma godzin	<b>30</b>

<b>STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>
<p>N1. Wykład ilustrowany planszami multimedialnymi</p> <p>N2. Ćwiczenia laboratoryjne z wykorzystaniem odpowiednich środowisk programistycznych</p> <p>N3. System e-learningowy do publikacji materiałów dydaktycznych i odbierania prac studenckich</p> <p>N4. Praca własna na podstawie list zadań</p> <p>N5. Praca własna – przygotowanie do egzaminu</p> <p>N6. System e-learningowy do przeprowadzenia testu egzaminacyjnego</p>

## OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny (F – formująca (w trakcie semestru), P – podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny osiągnięcia efektu kształcenia
F1 – F6 (La2 – La7)	PEK_W01 PEK_U01 PEK_K02	Ocena punktowa w skali (0-10).
F7 – F12 (La9 – La14)	PEK_W01 PEK_U01 PEK_U02 PEK_K02	Ocena punktowa w skali (0-10).
P La	PEK_W01 PEK_U01 PEK_U02 PEK_K02	Ocena dostateczna od 50% punktów. Pozostałe oceny wg proporcjonalnych przedziałów od 50% do 100% punktów.
P Wy	PEK_W01 PEK_W02	Ocena dostateczna od 50% prawidłowych odpowiedzi na teście egzaminacyjnym. Pozostałe oceny wg proporcjonalnych przedziałów od 50% do 100% prawidłowych odpowiedzi.

### LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

#### **LITERATURA PODSTAWOWA:**

- [1] Paul Deitel, Harvey Deitel, Abbey Deitel: Internet & World Wide Web: How to Program, Fifth Edition, Prentice Hall, 2011

#### **LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:**

- [1] Brian P. Hogan: HTML5 i CSS3 standardy przyszłości, Helion, 2011  
 [2] Stoyan Stefanov: JavaScript : programowanie obiektowe , Helion, 2010  
 [3] Julie C. Meloni: PHP, MySQL i Apache, Helion, 2009  
 [4] Bill Evjen, Scott Hanselman, Devin Rader: ASP.NET 4 z wykorzystaniem C# i VB. Zaawansowane programowanie, Helion, 2011

#### **OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)**

**Ziemowit Nowak, ziemowit.nowak@pwr.wroc.pl**

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Programowanie systemów webowych**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU**  
**Informatyka**

<b>Przedmiotowy efekt kształcenia</b>	<b>Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)**</b>	<b>Cele przedmiotu***</b>	<b>Treści programowe***</b>	<b>Numer narzędzia dydaktycznego***</b>
<b>PEK_W01</b>	K1INF_W06	C1	Wy2-Wy14	N1, N5, N6
<b>PEK_W02</b>	K1INF_W05, K1INF_W07	C1	Wy1-Wy15	N1, N5, N6
<b>PEK_U01</b>	K1INF_U04, K1INF_U09, K1INF_U14	C1	La2-La7, La9-La14	N2, N3, N4
<b>PEK_U02</b>	K1INF_U04, K1INF_U09, K1INF_U11, K1INF_U14	C1	La9-La14	N2, N3, N4
<b>PEK_K01</b>	K1INF_U12	C1	La2-La7, La9-La14	N2

\*\* - wpisać symbole kierunkowych/specjalnościowych efektów kształcenia

\*\*\* - z tabeli powyżej