

WYDZIAŁ Informatyki i Zarządzania / STUDIUM.....

**KARTA PRZEDMIOTU**Nazwa w języku polskim *Internet rzeczy, mediów i usług*Nazwa w języku angielskim *Internet of things, media and services*Kierunek studiów (jeśli dotyczy): *Inżynieria Systemów*

Specjalność (jeśli dotyczy): .....

Stopień studiów i forma: **I / II stopień\***, stacjonarna / ~~niestacjonarna~~\*Rodzaj przedmiotu: **obowiązkowy / wybieralny / ogólnouczeniowy \***Kod przedmiotu **INZ003225**Grupa kursów **TAK / NIE\***

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	<del>Egzamin</del> / zaliczenie na ocenę*	Egzamin / zaliczenie na ocenę*	Egzamin / zaliczenie na ocenę*	Egzamin / zaliczenie na ocenę*	Egzamin / zaliczenie na ocenę*
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)	0,8				

\*niepotrzebne skreślić

**WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI**

1. Podstawowa wiedza na temat systemów sieciowych i usługowych
2. Podstawowa wiedza o architekturze zorientowanej na usługi (SOA)

**CELE PRZEDMIOTU**

- C1 Zapoznanie studentów z architekturami internetów rzeczy, mediów i usług  
 C2 Zapoznanie studentów z zastosowaniami internetów rzeczy, mediów i usług

### PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy:

PEK\_W01 – zna architektury Internetów rzeczy, mediów i usług

PEK\_W02 – zna zastosowania Internetów rzeczy, mediów i usług

Z zakresu umiejętności:

PEK\_U01 – potrafi zebrać, przeanalizować i zapisać wymagania systemów typu Internet rzeczy, mediów i usług

PEK\_U02 – potrafi wybrać architekturę dla budowy Internet rzeczy, mediów i usług

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEK\_K01 – wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analiza

PEK\_K02 – rozwijanie umiejętności myślenia niezależnego i twórczego

### TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć – wykład		Liczba godzin
Wy1	Internet rzeczy, mediów i usług – wprowadzenie	2
Wy2 – Wy3	Architektury Internetów rzeczy, mediów i usług	4
Wy4 – Wy5	Metody integracji systemów w ramach Internetu rzeczy, mediów i usług	4
Wy6	Zastosowania Internetów rzeczy, mediów i usług	2
Wy7	Studium przypadku	2
Wy8	Sprawdzian wiedzy	1
	Suma godzin	<b>15</b>

### STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej

### OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny (F – formująca (w trakcie semestru), P – podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny osiągnięcia efektu kształcenia
F1	PEK_W01 PEK_W02 PEK_U01 – PEK_U02 PEK_K01 PEK_K02	Ocena ze sprawdzianu wiedzy
P = F1		

<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>
<b><u>LITERATURA PODSTAWOWA:</u></b> [1] D. Uckelmann, M. Harrison, F. Michahelles, <i>Architecting the Internet of Things</i> , Springer-Verlang, 2011 [2] T. Erl, <i>Service-Oriented Architecture: Concepts, Technology, And Design</i> , Pearson Education, 2005.
<b>OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)</b>
<b>Paweł Świątek, pawel.swiatek@pwr.wroc.pl</b>

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU  
*Internet rzeczy, mediów i usług*  
 Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU *Inżynieria Systemów*

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)**	Cele przedmiotu***	Treści programowe***	Numer narzędzia dydaktycznego***
<b>PEK_W01</b> (wiedza)	K1_INS_W11 K1_INS_W14 K1_INS_W17	C1, C2	Wy1-Wy8	N1
<b>PEK_W02</b>	K1_INS_W11 K1_INS_W14 K1_INS_W17	C1, C2	Wy1-Wy8	N1
<b>PEK_U01</b> <b>PEK_U02</b>	K1_INS_U22	C1, C2	Wy1-Wy8	N1
<b>PEK_K01</b> <b>PEK_K02</b>	K1_INS_K03	C1, C2	Wy1-Wy8	N1

\*\* - wpisać symbole kierunkowych/specjalnościowych efektów kształcenia

\*\*\* - z tabeli powyżej